

Заполнение данных в карточках программ, корректировка данных, передача программ на модерацию

В этой статье детально рассматриваем из чего состоит карточка любой программы в Навигаторе, какие в карточке программа есть вкладки и поля, каким образом они должны быть заполнены и как, при необходимости, проверить «по шагам и пунктам» всё ли заполнено, нет ли где «пробелов» в информации. Изучение статьи поможет понять, где и как в карточке программы найти и скорректировать те или иные данные, если это необходимо, а также как программа передаётся на проверку (модерацию) специалисту, в обязанности которого входит проверка содержимого карточки программы и её публикация.

ВНИМАНИЕ!

Сохранение изменений в карточках программ невозможно, если не заполнены все обязательные поля в Профиле организации в Навигаторе.

Для начала работы по заполнению или редактированию карточки программы следует:

Шаг 1. Перейти в раздел Программы

Шаг 2. Выбрать нужную программу, затем двойным щелчком по строке с программой открыть её карточку для проверки, корректировки или редактирования

Шаг 3. Проверить заполненность полей во вкладке Основное:

(1) Полное наименование. Полное название программы. Не более 250 символов.

(2) Публичное наименование. Как программу называют в просторечье. По сути, краткое название. Максимум 65 символов

(3) Краткое описание. Краткий анонс программы. Максимум 140 символов. Это описание будет отображаться в карточке программы в каталоге на сайте Навигатора.

(4) Тип программы. Должен быть установлен один из 3-х типов:

- общеразвивающая;
- предпрофессиональная;
- спортивная подготовка.

Полное наименование *: **1**

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Волшебный бисер»

Не более 250 символов

Публичное наименование *: **2**

Волшебный бисер

Не более 65 символов

Краткое описание *: **3**

Программа предусматривает обучение детей искусству изготовления изделий из бисера.

Не более 140 символов

Статус *: **4**

Опубликовано

Тип программы *: **4**

Общеразвивающая

ВНИМАНИЕ!

Поля Вид спорта и Дисциплина заполнять не нужно! Это поля дополнительные (опциональные) и заполняются только в случае, если в региональном Навигаторе установлен и работает такой дополнительный модуль, как модуль «Спорт» (он есть не у всех).

Вид спорта:

Дисциплина:

(5) Учреждение. Указывается наименование учреждения

(6) Форма обучения. Должна быть указана одна из форм обучения:

- очная форма обучения;
- очно-заочная форма обучения;
- заочная форма обучения;
- дистанционная форма обучения.

(7) Уровень программы. Указываются уровни программы:

- Базовый;
- Стандартный (ознакомительный);
- Продвинутый (углубленный).

(8) Тип местности. Указывается тип местности, где реализуется программа: городской или сельский

(9) Продолжительность. Указать продолжительность программы

(10) Сроки бронирования, дней. Указывается, минимум за сколько дней можно записаться на программу

- (11) Возрастные ограничения, лет. Указывается возраст детей: «от» и «до», на который рассчитана программа
- (12) Размер группы, чел. Указывается количество детей, которое планируется обучать по данной программе
- (13) ОВЗ. Если программа подходит (адаптирована) для детей с ограниченными возможностями здоровья, то в этом поле устанавливается отметка в виде «галочки»

Учреждение *: 5

Дом детского творчества «Центральный»

Форма обучения *: 6 Уровни программы: 7 Тип местности: 8

Очная форма обучения Базовый Городская

Продолжительность: 9 Сроки бронирования, дней *: 10

9 месяц 14

Например если занятие необходимо бронировать за 2 недели, необходимо в этом поле указать 14 дней

Возрастные ограничения, лет: 11

от: 7 до: 12

Размер группы, чел.: 12

до: 20

☒ ОВЗ 13

Заболевание *:

Слабослышащие и позднооглохшие

(14) Заболевание. Если стоит отметка ОВЗ, то обязательно должно быть уточнение, для детей, с какими заболеваниями, подходит программа.

Для этого указывается одно или несколько заболеваний (выбрать из выпадающего списка):

- Глухие;
- Слабослышащие и позднооглохшие;
- Слепые;
- Слабовидящие;
- Нарушение речи и др.

☑ ОВЗ

Заболевание *: 14

Слабослышащие и позднооглохшие

ВНИМАНИЕ! Если программа участвует в одном из приоритетных проектов – не забудьте указать это в поле Участие программы в значимом проекте (см. на рисунке ниже). Требуемое значение выбирается из выпадающего списка.

Участие программы в значимом проекте:

IT-куб
Кванториум
IT-куб
Точка роста
Центр выявления, поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи
Дом научной коллаборации
Новые места в доп. образовании
Мобильный кванториум

Шаг 4. Проверить заполненность обязательных полей во вкладке Описание.

- (1) Адрес проведения. Указывается адрес проведения программы. Для этого используется подстрочный автозаполнитель адреса: если поле пустое нужно начать ввод текста: город/поселок, улица и так далее – система подсказет необходимые значения, поможет правильно сформировать адрес.
- (2) Муниципалитет. Указывается муниципалитет, в котором программа реализуется
- (3) Описание. В это текстовое поле должно быть добавлено описание программы - текст не менее 200 символов
- (4) Для редактирования текста используются инструменты редактирования в шапке поля

ВНИМАНИЕ! Поле Районы заполнять не обязательно. Если Региональный Администратор создал в одном из управленческих разделов Навигатора «сетку» районов в муниципалитете - тогда поле Районы заполнить удастся (районы будут выбираться из выпадающего списка), но если «сетка» районов в муниципалитете Региональным Администратором ещё (или вообще) не настроена - заполнить поле Районы не получится, выпадающего списка не будет и в этом не будет никакой ошибки. Именно поэтому поле Районы обязательным к заполнению не является.

Редактирование записи #7408

Основное

Описание

Группы

Раздел

Обложка

Галерея

Программа ДО

ПФДОД

Профорентация

Чат модерации

Комментарии

При оформлении карточки: Для того, чтобы мероприятие привлекало внимание и вызывало интерес большого числа посетителей сайта, необходимо оформить карточку события максимально полно и содержательно.

Адрес проведения:

1 г. Москва, Звездный б-р, д. 19, стр. 1

Муниципалитет *:

2 МР Берёзовский

Описание

3

4

Бисероплетение – это рукоделие, развивающее у детей художественный вкус и умение, воспитывающее терпение, приучающее к аккуратности, развивающее мелкую моторику рук. Это имеет огромное значение и влияние на развитие физических, умственных, духовных и творческих качеств личности ребенка.

Сегодня бисерное рукоделие очень популярно. Как неотъемлемая часть декоративно-прикладного искусства бисероплетение всегда было и остается почвой для общения, неисчерпаемым источником познания истории и культуры. В наши дни сохранилась преемственность обучения детей рукоделию.

Программа основывается на доступности материала и построена по принципу «от простого к сложному». Тематика занятий разнообразна, что способствует творческому развитию ребенка, фантазии, самореализации.

Направить на экспертизу

Сохранить

Закрыть

Необходимо проверить заполненность прочих разделов во вкладке Описание. Прокрутите вкладку Описание вниз и проверьте заполненность остальных полей. Для удобства любые текстовые поля можно сворачивать/разворачивать щелчком по их заголовку.

Редактирование записи #7408

Основное

Описание

Группы

Раздел

Обложка

Галерея

Программа ДО

ПФДОД

Профориентация

Чат модерации

Комментарии

Содержание программы

Цель программы

Формирование и развитие творческих способностей учащихся, развитие способности к творческому самовыражению и самореализации через теоретическое и практическое знакомство с бисероплетением.

Ожидаемые результаты

Особые условия

Преподаватели

Материально-техническая база

Направить на экспертизу

Сохранить

Закреть

Шаг 5. Перейти во вкладку Группы/Классы и проверить, добавлены ли учебные группы. Если учебные группы или классы отсутствуют – обязательно добавить их, создать и сохранить расписание групп (в классах расписание не предусмотрено, отсутствует - в этом нет ошибки).

Редактирование записи #38

Основное

Описание

Группы/Классы

Раздел

Обложка

Галерея

Программа ДО

ПФДОД

Профориентация

Чат модерации

Комментарии

Баллы

+ Добавить группу/модуль

+ Добавить класс

ID	Название	Преподаватель	ПФДОД	ПФДОД. С...	Кол-во ак....	Прием ...	Во...	Ра...	Источник ...	Тип

Страница

из 0

Нет данных для отображения

25

Направить на экспертизу

Сохранить

Закрыть

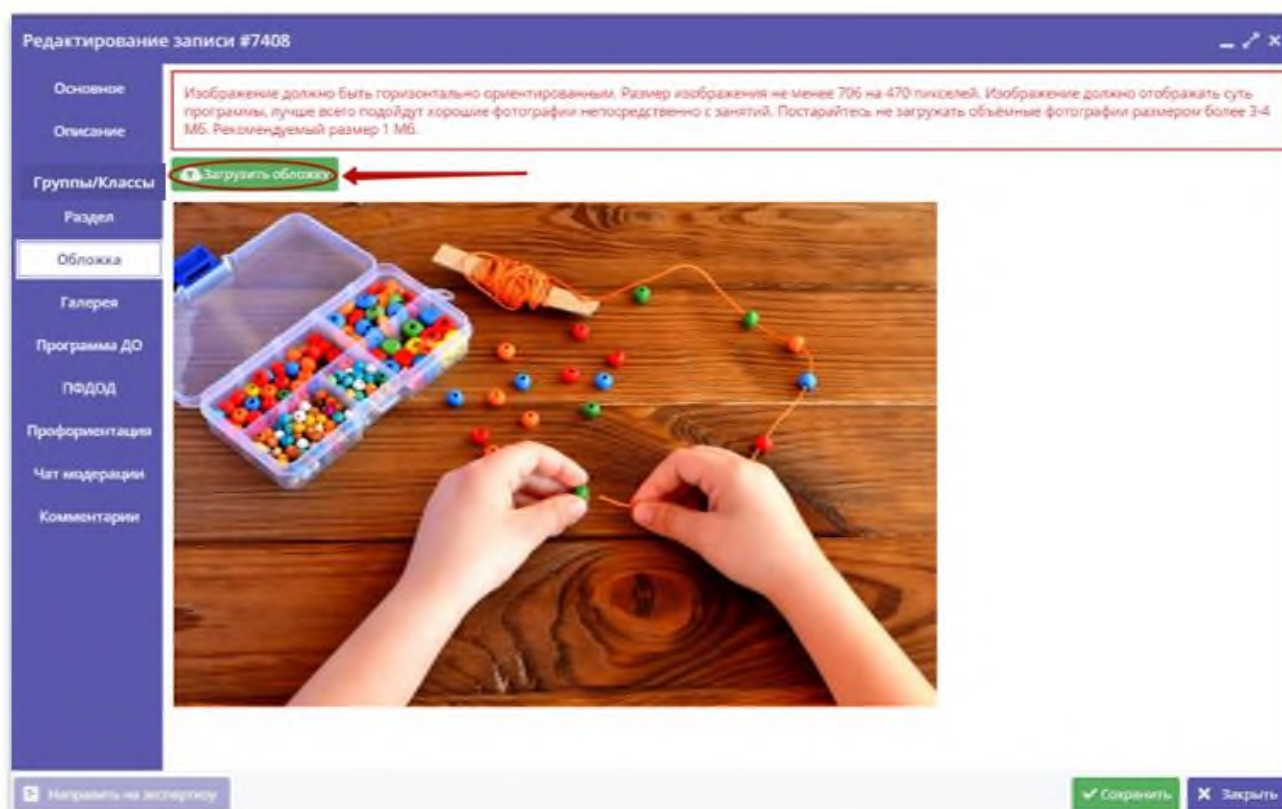
Шаг 6. Перейти во вкладку Раздел карточки программы и проверить наличие указанной направленности программы и подходящего профиля. При отсутствии выбрать необходимые значения из выпадающего списка, и установить – это важно!

Шаг 7. Во вкладке Обложка проверить/загрузить изображение, которое будет использоваться в каталоге на сайте Навигатора в качестве обложки, иллюстрирующей суть программы. Будьте внимательны: обложка - это изображение, иллюстрация, картинка. Речь не идёт в данном случае о скане титульного листа (обложки) рабочей программы ДОП - такой скан загружать на обложку программы не нужно.

ВНИМАНИЕ!

Если изображение уже есть – отлично, пока можно ничего не трогать: загрузите новое, когда подберете подходящее, в спокойном, рабочем режиме. Изображение для обложки должно отражать суть программы, лучше всего подходят фотографии хорошего качества, можно использовать и фотографии непосредственно с занятий. Изображение должно быть горизонтальной ориентации.

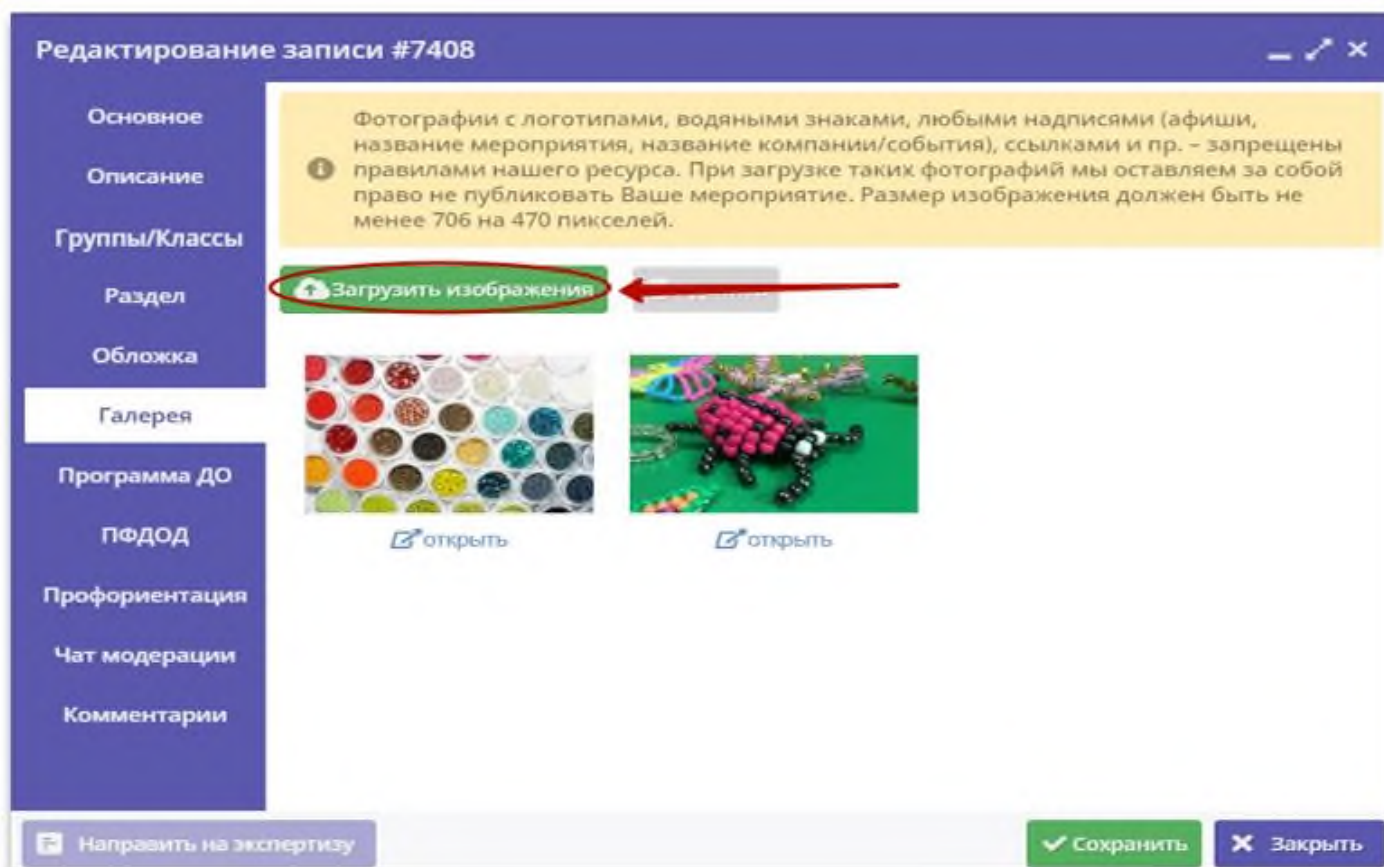
Рекомендуемые параметры: не менее 706 на 470 пикселей, рекомендуемый размер изображения 1 Мб.



Шаг 8. Перейти во вкладку Галерея и загрузить дополнительные фотографии, иллюстрирующие, к примеру, как проходят занятия.

Это не обязательно делать прямо сейчас – подберите не спеша хорошие, качественные фотографии, а загрузить их можно будет в любой удобный момент. Изображение должно быть горизонтальной ориентации.

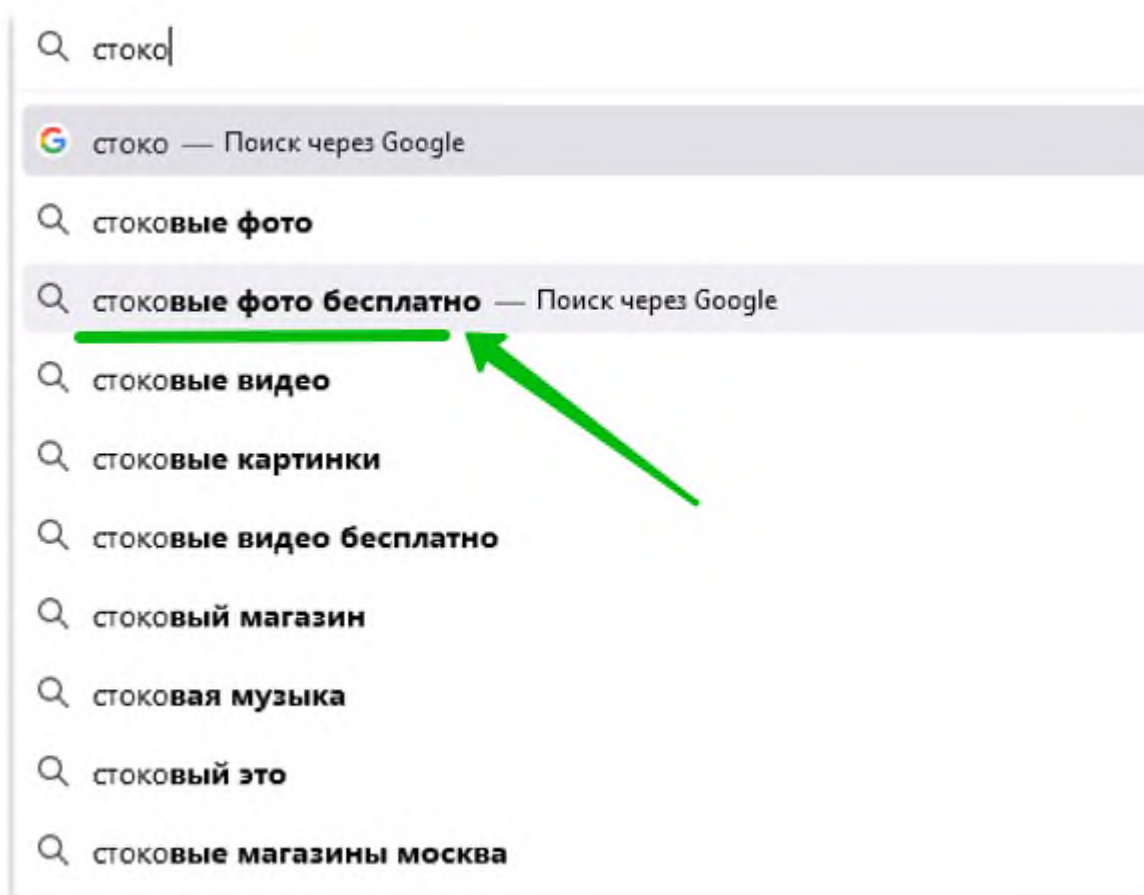
Рекомендуемые параметры: не менее 706 на 470 пикселей, рекомендуемый размер изображения 1 Мб.



Работая с изображениями следует учесть несколько важных моментов:

1. Будьте внимательны при скачивании изображений в интернете. Многие изображения, которые можно найти в интернете - авторские, защищены законом об авторском праве. Использование таких изображений без согласия автора чревато неприятностями, поэтому старайтесь использовать бесплатные стоковые ресурсы - сайты, где публикуются различные тематические изображения для свободного использования.

Найти такие ресурсы просто - сделайте в любом, используемом вами браузере запрос Стоковые фото бесплатно или Стоковые фото бесплатно скачать (как на рисунке ниже) и интернет предложит вам большое количество сайтов, останется только подобрать нужное изображение.



2. Используйте [Банк изображений](#) специально подготовленных для пользователей Навигатора нашими дизайнерами!

Все изображения, которые находятся в папках полностью соответствуют необходимым для загрузки в Навигатор параметрам и загружаются 100% (все проверены специалистами службы тех. поддержки). Использовать эти изображения можно смело, не боясь нарушить чьи-либо авторские права.

При использовании изображений из [Банка](#) не нужно пытаться загружать в Навигатор файлы с изображениями прямо из скачанного архива! Перед загрузкой в Навигатор следует не забыть извлечь нужное изображение из скачанного архива в папку «Загрузки» или на «Рабочий стол» компьютера/ноутбука.

3. Следите за рекомендуемыми параметрами загружаемых изображений. Чаще всего, как показывает практика, картинка не загружается, если её параметры не соответствуют рекомендуемым (писали об этом немного выше). В случае, если вы 100% уверены, что изображение соответствует рекомендуемым параметрам и проверили это, но, тем не менее, файл с картинкой загрузить не удаётся - направьте сообщение в службу поддержки Навигатора, сразу приложите файл с изображением, которое не удалось загрузить для проверки. Специалисты службы поддержки проверят загрузку полученного файла. Если файл загрузится у них, значит проблема не в файле и не в Навигаторе, а на конкретном узле (компьютере/ноутбуке) с которого осуществляется работа с Навигатором на месте.

Редактируя программу не забывайте сохранять все изменения в её карточке!

Обратите внимание:

При редактировании уже опубликованной программы и внесении/сохранении изменений в текстовых полях карточки (к примеру в Описании), а также при перезагрузке (изменении) фотографии на обложке, программа обязательно изменит свой статус из Опубликовано в Модерация - это не ошибка.

Это означает, что программа успешно направлена на проверку (модерацию) Администратору муниципалитета – он должен проверить внесенные вами корректировки и изменения. После проверки (модерации) Администратор муниципалитета, в случае, если у него отсутствуют замечания по внесённым изменениям, опубликует программу вновь и обновленная программа вновь займет свое место в каталоге программ на сайте Навигатора.

Администратор муниципалитета напишет в Чат модерации (вкладка в карточке программы) если его что-то не устраивает и программа нуждается в доработке, а также изменит статус программы на Ожидает правки.

Как убедиться, что программа находится на модерации:

Войти во вкладку Основное, проверить поле Статус: если программа успешно заполнена и направлена на проверку (модерацию) администратору муниципалитета текущий статус программы должен быть Модерация.

Установить статус Модерация в случае, если заполнено все необходимое в карточке программы, но программа, при этом, не изменила свой статус, можно и самостоятельно. Для этого выбрать нужный статус из выпадающего списка, установить, нажать Сохранить (как на рисунке ниже):

Как узнать, что программу надо доработать?

Если программа нуждается в доработках, и пока не готова быть опубликованной на сайте Навигатора, Администратор муниципалитета сообщит об этом Организатору. Для просмотра

замечаний и комментариев Администратора муниципалитета следует перейти во вкладку Чат модерации.

Редактирование записи #7408

Основное

Описание

Группы

Раздел

Обложка

Галерея

Программа ДО

ПФДОД

Профориентация

Чат модерации

История изменений

Комментарии

Комментарий...

Добавить комментарий

Автор	Текст	Дата
-------	-------	------

Направить на экспертизу

Сохранить

Закрыть